



Regelwerk

Inhaltsverzeichnis:

§ 1 Voraussetzungen zur Teilnahme bei der GSH - Madden Online Liga

§ 2 Allgemeine Spieleinstellungen

§ 2.1 We are for Fair Play

§ 3 Verhalten bei Spielabbruch

§ 4 Ergebnismeldung

§ 5 Forderungen

§ 6 Away Regelung und Abmeldung beim Ligaleiter

§ 7 Wertungen

§ 8 Etikette

§ 1: Voraussetzungen zur Teilnahme bei der GSH - Madden Online Liga

Um bei der German Sea Hawkers Madden Online Liga mitspielen zu können, müssen folgende Bedingungen erfüllt sein:

- German Sea Hawkers Mitglied
- Playstation 4
- Madden 18
- Account beim Playstation Network
- Plus Account um Online zu Spielen
- Madden Ultimate Team
- Durch Admin freigeschalteter Account bei www.meinspielplan.de

§ 2: Allgemeine Spielregeln

- Gespielt wird mit Eurem Madden Ultimate Team
- Die Spiellänge beträgt 4x4 Minuten (Standard bei MUT)

§ 2.1: We are for Fair Play

Wir sehen unsere GSH Madden Online Liga als FUN-Liga an und das soll Sie auch bleiben! Daher spielt bitte stets fair und realistisch. Wenn man schon Haus hoch führt und somit das Spiel gewonnen hat, ist das nehmen von unnötigen Auszeiten und der unbedingte Wille den Gegner durch noch einen Touchdown, z.B. durch sinnlose Hail Marys, zu erniedrigen, nicht gestattet. Dazu zählen auch das Ausspielen von 4th Down Versuchen wenn es keinen Sinn ergibt (z.B. 4th & 10 im 1. Viertel bei Führung)

§ 3: Verhalten bei Spielabbruch

Manchmal kommt es zu serverbedingten Spielabbrüchen. Demnach ist wie folgt zu verfahren:

- Bricht das Spiel innerhalb des ersten Viertels ab, so wird das Spiel komplett wiederholt
- Bricht das Spiel zwischen dem zweiten und dritten Viertel ab, so wird die ausstehende Zeit in einem neuen Spiel nachgeholt (alles was nach der festgelegten Zeit passiert, wird nicht mehr gewertet)
- Bricht das Spiel im letzten Viertel ab, so wird ergebnisabhängig nachgespielt. D.h. wenn das Ergebnis mehr als klar ist und nicht mehr gravierend verändert werden würde, muss man nicht mehr weiter spielen. Besteht aber ein User auf das Ausspielen der restlichen Zeit, muss die restliche Zeit in einem neuen Spiel nachgeholt werden.

WICHTIG! Erspielte Touchdowns werden immer ins „neue Spiel“ bzw. in die „neuen Viertel“ mitgenommen. Erstellt bitte bei einem Spielabbruch einen Screenshot bzw. Foto als Beweis.

§ 4: Ergebnismeldung

Nach jedem Spiel muss das Ergebnis immer unter www.meinspielplan.de eingetragen werden.

Es muss auf folgendes geachtet werden:

- Es dürfen nur wirklich gespielte Spiele gemeldet werden.
- Das Ergebnis muss wahrheitsgemäß eingetragen werden.
- Eingetragen wird immer vom Heimteam.
- Absichtliche Falscheintragungen führen zu einer Disqualifikation.
- Die Meldung nicht gespielter Spiele wird ebenfalls als Betrug gewertet und zieht ebenfalls eine Disqualifikation nach sich.

§ 5: Forderungen

Eine Forderung sollte immer die letzte Möglichkeit sein wenn man es nicht schafft, mit seinem Gegner einen Termin im Facebook Messenger auszumachen.

Wenn man dann aber doch fordern muss, reicht es nicht zu schreiben:

„Meld Dich haben ein Spiel offen.“ Oder „Wann kannst Du mal, erreiche Dich nie“.

Solche Forderungen werden nicht beachtet. Bitte schreibt daher Eure Spielzeiten, damit Euer Gegner auch gezielt darauf antworten kann. Auch könnt ihr gerne Screens vom Chat Verlauf machen, wo ihr versucht habt Euren Gegner zu erreichen und auch da nochmal der Hinweis.

„Der Ton macht die Musik“

WICHTIG! Die Screens zu den Forderungen müssen einmalig per Facebook Messenger an die Ligaleiter geschickt werden.

§ 6: Away Regelung und Abmeldung beim Ligaleiter

Ist es einem User nicht möglich, die Spiele mit seinem Team innerhalb der Frist zu absolvieren, so muss man sich beim Ligaleiter „Away“ bzw. abmelden..

Wer in den Urlaub etc. fährt meldet dieses bitte sofort und mit Angabe der Zeiten den Ligaleitern damit dann Termine zum „Nachholen“ bzw. Vorspielen vereinbart werden.

§ 7: Wertungen

Nicht gespielte Spiele werden mit 0:0 Punkten und einem Spielstand von 0:0 gewertet.

Sollte es nicht gelingen die Spiele mit geforderten Gegnern zu absolvieren so werden diese Spiele mit 7:0 für den Spieler gewertet der gefordert hat.

§ 8: Etikette

Wenn Ihr der Meinung seid, dass Euer Gegner sich nicht an die Liga-Regeln hält oder sich außerhalb dessen befindet was Ihr als Sportgeist ansieht dann kommt nicht in die Versuchung das Spiel abubrechen und verhaltet Euch im Messenger immer ruhig.

Wenn Ihr merkt, dass Ihr kurz vorm Ausflippen seid nehmt Euch lieber ein paar Minuten Zeit um Euch wieder zu beruhigen oder sogar einen ganzen Tag wenn es sein muss.

Beleidigungen werden niemals und zu keiner Zeit toleriert.

Habt Spaß und seid immer respektvoll miteinander.

Viel Spaß beim Spielen

Eure Ligaleiter

Syd Tiz und Roland Wolf

#GoHawks